

# つくば市記者会 御中

発信日：令和2年（2020年）2月5日（水）

発信元：つくば市政策イノベーション部科学技術振興課

■取材依頼 ■周知依頼 □募集告知 □その他

## 体験型科学教育事業

### 「つくばこどもクエスチョン2020」開催



つくば市では、STEAM教育※の考え方を取り入れ、つくばの研究者とともに実施する体験的な学びを通じて、こどもたちの社会力と想像力を伸ばし、未来を生きるための思考力を育成する場を提供するため、体験型科学教育事業を進めています。

この度、事業の一環として「つくばの研究者と一緒に、きみの興味を研究にしよう！」をテーマに「つくばこどもクエスチョン2020」を開催します。

つくば科学教育マイスターと好奇心を刺激する個性豊かな10人の研究者が、身近なものごとや妄想から仮設・問いを立て、問いを探求するプロセスを描くためのサポートをしてくれます。

※ STEAM教育：Science（科学）、Technology（技術）、Engineering（工学）、Art（芸術）、Mathematics（数学）等の各教科での学習を実社会での問題発見・解決にいかしていくための教科横断的な教育。STEAMは5つの頭文字。

**日時** 令和2年（2020年）2月22日（土）10:00～16:30

**開催場所** つくば市役所 コミュニティ棟1階

**参加条件** 小学4年生～6年生

**募集人数** 60名 ※申込者多数の場合は抽選となりますので予めご了承ください。

**参加費** 無料

**申込期限** 令和2年（2020年）2月11日（火・祝）23:59まで

**申込方法** <https://tsukuba-steam.com/> から  
若しくは、別添チラシのQRコードから



#### POINT

01

#### 研究者と触れ合う

普段なかなか出会うことのない研究者の方々とは触れ合い、研究者それぞれのパーソナリティや研究者になったストーリーに触れながら、研究者の情熱に触れられます。

#### POINT

02

#### 自分の興味を科学的な目線で分解する

こどもたちの興味を子供たちの中で終わらせるのではなく、その道のプロフェッショナルと『なんでだろう？』を追求し、こどもたちが自ら研究プランを考えます。

#### POINT

03

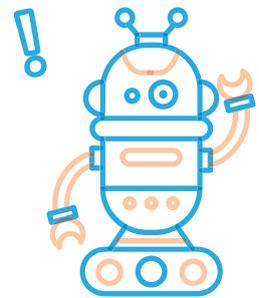
#### つくばを深く知る

参加する研究者は全員つくばを拠点として研究活動をしている研究者。『こんな研究もつくばでされていたんだ!』と科学の街つくばをさらに知ることができます。

# つくばこどもクエスチョン2020



つくば  
STEAM  
コンパス



つくばの研究者と一緒に、きみの興味を研究にしよう！

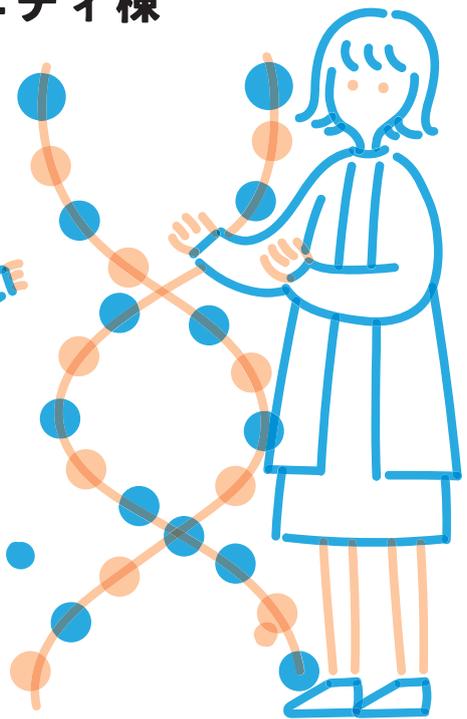
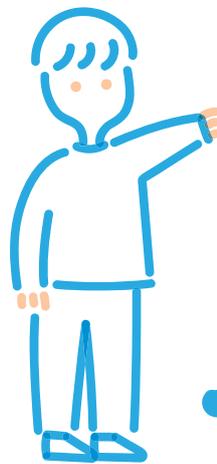
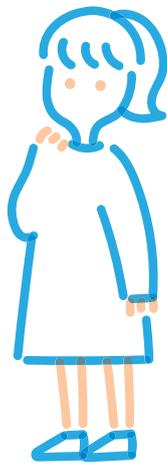
# つくば子ども クエストヨン2020



2020.2.22土

10:00 - 16:30

つくば市役所 コミュニティ棟



2月22日(土)  
つくば科学教育マイスターと、  
好奇心を刺激する個性豊かな  
10人の研究者が市役所に勢揃い！



主催:  TSUKUBA

企画・運営:  loftwork

 FabCafe  
what do you fab?

# つくばこどもクエスチョン2020

## つくばの研究者と一緒に、 きみの興味を研究にしよう!

2020年2月22日(土)に小学校4年生～6年生を対象として、体験型科学教育イベント『つくばこどもクエスチョン2020』を行います。

つくば市では、つくばの研究施設や研究者とともに実施する体験的な学びを通じて、こどもたちの社会力と想像力を伸ばし、未来を生きるための思考力を育成する場を提供するため、体験型科学教育事業の構築を進めています。

この度、事業の一環として『つくばの研究者と一緒に、きみの興味を研究にしよう!』をテーマに、個性豊かな研究者やファシリテーターが、身近なものや妄想から仮説・問いを立て、問いを探索するプロセスを描くためのサポートを行います。

このイベントの目的は科学の知識を身に付けることではなく、こどもたちが自分たちの興味を見つけ、深く追求する姿勢に触れることにあります。研究者のプロフェッショナルとしての姿勢、日々の研究プロセスや研究に対する情熱を肌で感じる体験を通じて、イベント後も自主的に継続的な学びに取り組むための初速を得られることを期待しています。

### POINT 01 研究者と触れ合う

普段なかなか出会うことのない研究者の方々と一緒に、研究者それぞれのパーソナリティや研究者になったストーリーに触れながら、研究者の情熱に触れられます。

### POINT 02 自分の興味を科学的な目線で分解する

こどもたちの興味を子供たちの中で終わらせるのではなく、その道のプロフェッショナルと『なんでだろう?』を追求し、こどもたちが自ら研究プランを考えます。

### POINT 03 つくばを深く知る

参加する研究者は全員つくばを拠点として研究活動をしている研究者。『こんな研究もつくばでされていたんだ!』と科学の街つくばをさらに知ることができます。

## きみの興味はどれ?

つくば科学教育マイスターと、好奇心を刺激する個性豊かな10人の研究者が勢揃い!

### つくば科学教育マイスター



#素粒子物理学  
#ニュートリノ

高橋 将太 先生

高エネルギー加速器研究機構 (KEK)  
科学コミュニケーター

#おふろ  
#からだ

石澤 太市 先生

株式会社バスクリン 開発  
4グループグループ長

#量子コンピュータ  
#量子センサ

各務 悠太 先生

NEC システムプラット  
フォーム研究所 主任

#音カメラ  
#空間と音

財満 健史 先生

株式会社 熊谷組  
技術本部 技術研究所 室長

#古生物学  
#3D造型

芝原 暁彦 先生

古生物学者  
地球科学可視化技術研究所  
CEO 博士(理学)

#熱から電気を作る  
#計算化学

渡谷 泰蔵 先生

NEC システムプラット  
フォーム研究所 主任

#高性能プラスチック  
#材料開発

菅井 直人 先生

株式会社クラレ  
つくば研究センター

#スポーツ政策  
#くらしとスポーツ

成瀬 和弥 先生

筑波大学 体育系

#光を電気に変える  
プラスチック  
#有機光センサー

西 美樹 先生

住友化学株式会社 先端材料  
開発研究所 博士 (理学)

#やわらかロボット

望山 洋 先生

筑波大学 大学院  
システム情報系 教授

#骨格 #哺乳類  
#解剖学

森 健人 先生

独立行政法人国立科学博物館  
科学系博物館  
イノベーションセンター

### 参加条件

- ・小学4～6年生
- ・終日参加できること

### 募集人数

60名  
※申込者多数の場合は抽選となりますので予めご了承のほどお願いいたします

### 参加費

無料

### 注意事項

- ※参加する研究者、プログラムは、当日予告なく変更になる場合があります
- ※会場の導線確保のため、保護者の皆様のご見学につきましては、入場を制限させていただく場合がございます
- ※お昼ご飯の準備はありませんので、各自ご用意ください
- ※外に出られる場合は13:00確実に戻られるようお願いいたします
- ※当日のイベントの様子を撮影します。内容は市の広報物、及びロフトワークの公式サイト等にて掲載させていただきます場合がございます
- ※参加者は市役所駐車場を利用可能です(無料)

### お申し込み方法

参加条件と注意事項を確認の上、下記QRコードもしくはURLより「つくば STEAM コンパス」のサイトにアクセスし「お申し込み」ボタンよりエントリーしてください。

お申し込み期限  
2020年2月11日(火・祝)  
23:59まで

※当落はエントリー時に登録いただいたメールアドレス宛に通知します

お申し込み  
はこちら



<https://tsukuba-steam.com/>

### お問い合わせ

つくば市役所 政策イノベーション部 科学技術振興課

TEL | 029-883-1111 (平日午前8時30分～午後5時15分)

専用メールフォーム | <http://bit.ly/tsukuba-steam2020>

世界の  
あしたが見えるまち。  
TSUKUBA

### タイムテーブル

	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00
受付	オリエンテーション	知る活動 ●研究者と話してみよう ●研究者図鑑を作ろう	休憩	作る活動 ●きみの興味を研究者と一緒に考えよう ●きみの興味を研究プランにしてみよう	発表	発表	放課後タイム

※16:30以降、研究者の方々とともにふれあえる放課後タイムを30分ほど用意しています(任意参加)

