

素材イメージ制作、ロゴ制作
ダイアグラム制作
レイアウト
パース制作
総合取りまとめ
指導教員 / 代表者

伊藤梨沙 / 塚本留加
青島龍
吉田萌莉
田子菜 / スンスシェア
野尻悠介
藤田直子

地域がめざすまちづくり



魅力の発見・発信



イベント



にぎわい



交流拠点



まち歩き・マップ

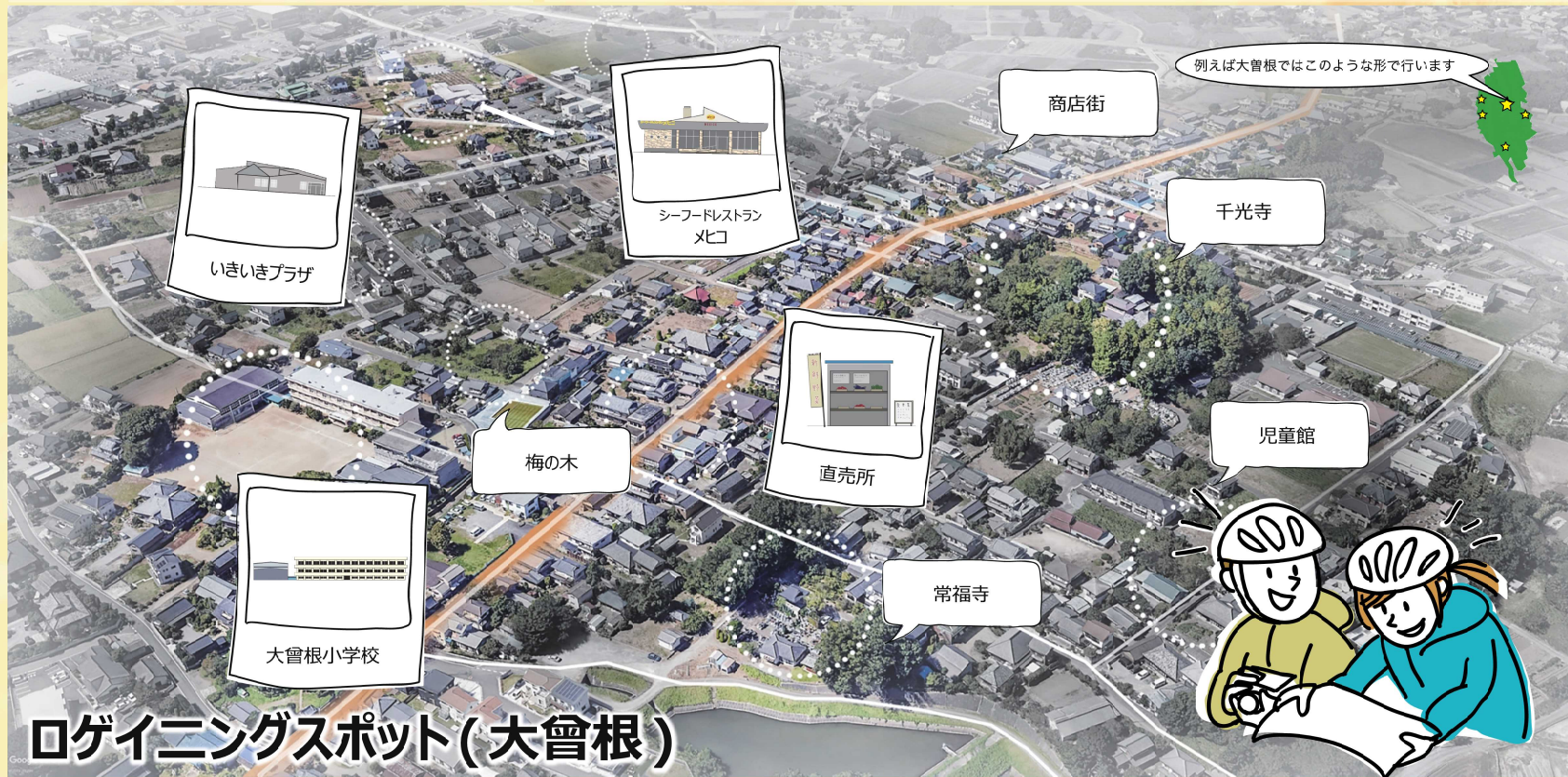
具体案



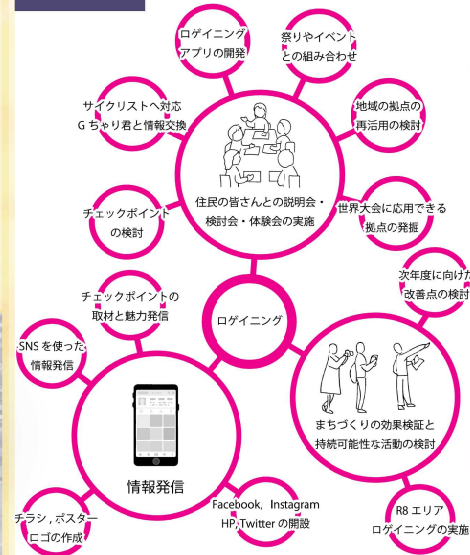
アクティビティの活用

地域がめざすまちづくりの共通項

吉沼・上郷・栄・谷田部・大曾根では、地域がめざすまちづくりの共通項として「魅力の発見・発信」「イベント」「賑わい」「交流拠点」「まち歩き・マップ」があり、これらは「地域を知り、それを明示し、地域に人を呼び、場を活用する」という一連の流れとして解釈することが出来ます。



実施の過程



地元の大学だからできる 「地域に寄り添って、共に進み続ける」プラン 「地域の皆さんの願いを一緒に叶える」企画

ロゲイニングを通じた活性化プランの実施に向けて地域の皆さんと私たちが一緒に準備していく過程そのものが、各地域の皆さんが求めている「魅力の発見・発信」「イベント」「賑わい」「交流拠点」「まち歩き・マップ」につながります。

大曾根その他のロゲイニングスポット

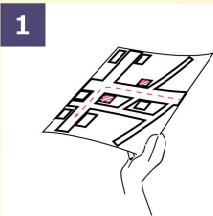


・おもしろい
バスケットゴール
・大穂交流センター
・道ばたの黒猫……
など

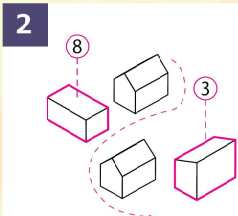
住民の皆さんともしっかりに
ロゲイニングポイントの検討を行います!!

ロゲイニングのルール

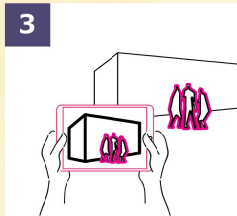
ロゲイニングとは、地図をもとに、時間内にチェックポイントを回り、得点を集めるスポーツです。チームごとに作戦を立て、チェックポイントでは見本と同じ写真を撮影します。チェックポイントに設定された数字がそのまま得点となり、より合計点の高いチームが上位です。



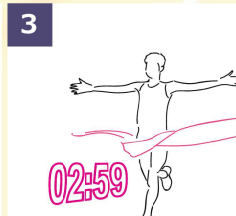
1 地図からチェックポイントを選びルートを定める



2 チェックポイントを探す歩いても走ってもOK



3 チェックポイントに集合し証拠写真を取る



3 制限時間(3時間)内にチーム全員揃ってフィニッシュする

ロゲイニングの様子

